

Lega A' BUKKIN E MAMMT



P.O.F. (Piano dell'Offerta Fantacalcistica)

2021/22

CIAO, TU NON MI CONOSCI MA IO CONOSCO TE. VOGLIO FARE UN GIOCO.

REGOLA NUMERO UNO: RISPETTA LE REGOLE DEL GIOCO!

REGOLA NUMERO DUE: RICORDA, IO DO A TUTTI LA LORO POSSIBILITÀ.

La Lega "A'BUKKIN E MAMMT" è figlia della **Gazzetta dello Sport**, col suo regolamento storico, listone giocatori e voti. Tuttavia negli anni sono emerse delle esigenze che hanno prodotto modifiche strutturali, come l'aumento del numero dei giocatori della rosa, da 25 a 29 (*D.L. Villani 2016, art.1*) e l'aumento a 5 sostituzioni (*Convenzione di Torre del Greco, 03/2020*).

Quest'anno è stata approvata la modifica delle fasce per il calcolo del risultato, **che scatteranno ogni 4 punti e non 6** (*Riforma Cattozzi 2021*):

Regio Decreto Legge, 1990

meno di 66 = fascia 0
da 66 a 71,5 = fascia 1
da 72 a 77.5 = fascia 2
da 78 a 83.5 = fascia 3

Riforma Cattozzi, 2021

meno di 66 = fascia 0
da 66 a 69.5 = fascia 1
da 70 a 73,5 = fascia 2
da 74 a 77,5 = fascia 3

ALLA FINE È SOLO UN GIOCO... E LE REGOLE SONO SEMPLICI

CAMPIONATO: è composto da 10 squadre che si sfidano in un unico girone all'italiana, in loop fino al termine del campionato di S.A. Si ottengono 3 punti per vittoria e 1 punto per pareggio.

NO *Modificatori*

NO *Capitano*

NO *Clean sheet*

In caso di ex-aequo si dividono le due posizioni occupate in classifica, anche in caso di primo posto. Il calendario è generato in modalità random al momento della creazione della lega sull'App. Questa lega utilizza il gestionale gratuito **FantaPazz** per il campionato. La Coppa di Lega (*Pussy CUP*) e i mercati, sono invece gestiti esternamente. Quest'anno si partirà dalla terza giornata della S.A, causa calciomercato, e si concluderà all'ultima, per un totale di 36 turni utili.

INSERIMENTO FORMAZIONE: il sistema accetta l'inserimento fino ad un secondo prima dall'inizio della giornata. I moduli di gioco adottabili sono i seguenti:

3-4-3 **3-5-2** **4-3-3** **4-4-2** **4-5-1** **5-3-2** **5-4-1**

Non esiste la modalità "cambio modulo automatico". La panchina è formata da 11 giocatori a scelta totalmente libera (*Sentenza Pluto 18/08/2021*)

Le sostituzioni (5) vengono effettuate in verticale a partire dal portiere, e solo tra giocatori di pari ruolo.

MANCATO INVIO FORMAZIONE:

1. vale la formazione della settimana precedente, senza alcun malus
2. scatta multa da 10 euro (*Dec. Rossi bis 09/2019*)

TUTTI CREDONO DI AVERE IL CONTROLLO DELLA SITUAZIONE MA NESSUNO SI SALVA SENZA SUPERARE DEI TEST

PARTITE RINVIATE: è previsto il 6 politico solo in caso di partite rinviate oltre la giornata in itinere. Non è previsto per gli anticipi straordinari di inizio settimana. Prendono 6 tutti i giocatori della rosa, compreso gli squalificati. In caso si arrivi a 5 partite rinviate, nella stessa giornata, il turno è annullato (*L. Onda-Montella, 18/08/2021*)

CREAZIONE DELLA ROSA E MERCATI: ogni presidente ha in dote 500 milioni per creare la propria rosa, composta obbligatoriamente da 29 elementi, così suddivisi:

4 portieri, 9 difensori, 9 centrocampisti, 7 attaccanti. La Lega BKM non tiene conto dei trequartisti. Si procede con la classica modalità della lettura del listone, a partire dai portieri. I giocatori acquistati non possono essere svincolati ma solo scambiati con altri presidenti, al termine della intera sessione di mercato. I crediti non possono essere oggetto di scambio. Al termine di ogni reparto si procede con il sistema dei "PIZZINI" per far completare chi ne ha necessità. Nei pizzini vengono riportati, in modalità privata, i nomi dei giocatori desiderati dalla lista svincolati. Fanno parte degli svincolati anche quelli appena liberati dagli altri presidenti, durante lo svolgimento dell'asta. I giocatori riportati da un singolo presidente viene assegnato al costo di 1 milione.

Diversamente, si procede all'asta per i giocatori richiesti da più presidenti. I giocatori ceduti non ritornano valore in crediti. I giocatori acquistati in questa fase, al pari di quelli acquistati all'asta ordinaria, non possono essere rifiutati né svincolati ma possono essere oggetto di scambio al termine dell'intera seduta. Questo per evitare tattiche ostruzionistiche e per rendere oculata la sessione. Con questa ultima modalità (*pizzini*) vengono gestiti per intero i mercati di riparazione di novembre e febbraio, dove sono elargiti ulteriori 100 milioni che si aggiungono a quelli eventualmente rimasti dalla precedente asta. Gli

scambi alla pari tra giocatori possono avere luogo solo all'interno della settimana del mercato. L'asta iniziale e i mercati di riparazione avvengono in presenza, o video-call, a discrezione del presidente. Le date delle aste sono state deliberate assieme all'abrogazione del mercato di aprile (*Congresso di Miami, 16/08/2021*)

DATE DEI MERCATI 2021/22:

- 1) *sabato 04 settembre 2021*
- 2) *sabato 13 novembre 2021*
- 3) *sabato 05 febbraio 2022*

Con l'approvazione della nuova *Legge di Bilancio (a firma Sen. Onda, 18/08/2021)* la quota di iscrizione aumenta di 10 euro, per un totale di 170 annuali, in due rate (settembre/febbraio). Questa manovra rifinanzia il **Toto-Amici**, grande successo della scorsa stagione.

PREMIAZIONI

1° posto:	600 €
2° posto:	380 €
3° posto:	260 €
4° posto:	160 €
5° posto:	80 €
Coppa di Lega:	80 €
Best Score di giornata:	40 €

Premi fuori concorso

Toto-Amici*:	1° posto:	70 € + tot. multe della stagione
	2° posto:	30 €

*Ha luogo nelle ultime 12 giornate di campionato

RICORDA, QUANDO SEI ALL'INFERNO SOLO IL DIAVOLO PUÒ SALVARTI



Coppa di lega (Pussy CUP)

La coppa vuole essere un'alternativa divertente e coinvolgente. La particolarità della coppa è che non ci si deve preoccupare di inserire una seconda formazione, oltre quella del Fantacalcio ordinario. Bisogna solo sperare che gli 11 migliori giocatori di giornata, della propria rosa, risultino vincenti su quelli del nostro avversario del calendario di coppa. Insomma, tutti i 29 giocatori dell'organico sono protagonisti, durante il match di coppa.

Si parte il **22 settembre 2021** e si gioca ogni tre turni di campionato. Le squadre si affrontano una sola volta nella Regular Season, per un totale di 9 turni. Al termine di questa prima fase, lasciano la competizione le ultime due classificate.

In caso di parità in classifica si tiene conto dello scontro diretto e poi dei punti in classifica generale di coppa. Ulteriore esigenza di spareggio, tra due o più squadre, viene soddisfatta confrontando il miglior 12° dell'ultima giornata, e così a proseguire.

Quarti di finale e semifinali sono andata/ritorno: nel doppio confronto si valuta la differenza reti, senza fattore casa. In caso di parità si valuta la somma dei punti totalizzati nel doppio confronto. Una ulteriore parità dà luogo al controllo del 12° uomo migliore del match di ritorno, e così a seguire.

Finalissima: la finale si gioca in partita secca. In caso di parità di fasce punti si considerano i punti totali. In caso di ulteriore parità si procede al controllo del miglior 12°, come già descritto su.

CALENDARIO Coppa di Lega

-Si gioca ogni tre turni a partire dalla prima giornata di Coppa.

- 1) 22/09/2021
- 2) 17/10/2021
- 3) 31/10/2021
- 4) 28/11/2021
- 5) 12/12/2021
- 6) 06/01/2022
- 7) 23/01/2022
- 8) 20/02/2022
- 9) 13/03/2022

Fine della regular season

FASE A ELIMINAZIONE DIRETTA

FINALE 08/05/2022
Stadio Franco Scoglio (Messina)



DETENTORE Mr. Montella

Quarti di finale: 10 e 16 aprile

Semifinali: 24 e 01 maggio

Finale: 08 maggio 2022 - Stadio FRANCO SCOGLIO - Messina

OGGI O GUARDERAI LA LENTA AGONIA DI TE STESSO OPPURE
FINALMENTE VIVRAI. VIVERE O MORIRE? FA LA TUA SCELTA!

Consiglio della Lega BKM